

Slums

Grundprinzip

In den [Slums](#) kann sich jeder neue [Spieler](#) zu Beginn ein Grundstück aussuchen und bebauen. Dieses ist kostenlos, ca. 70 Blöcke groß und soll den Einstieg erleichtern. Später kann sich der [Spieler](#) in anderen Stadtteilen von [Raid-Craft City](#) oder einer [Gilde](#) ein anderes Grundstück kaufen, dann verliert er die Baurechte auf seinem Slumgrundstück. Dies bleibt jedoch unberührt und als Erinnerung bestehen.

Inhaltsverzeichnis

- [1 Grundprinzip](#)
- [2 Lage](#)
- [3 Ein Grundstück erwerben](#)

Lage

Die [Slums](#) befinden sich nordöstlich und südöstlich von [Raid-Craft City](#). Der Großteil befindet sich oberhalb der Erdoberfläche, aber ein Teil befindet sich auch unterirdisch. Einen Eingang zu diesen findet man zum Beispiel an dem Weg der nach [NewEden](#) und [Schnitzel](#) führt. Dazu am besten die [Livemap](#) benutzen.

Ein Grundstück erwerben

Das Erwerben eines Slumgrundstückes funktioniert genau wie das eines 'normalen' [Grundstückes](#). Der einzige Unterschied ist, dass es kostenlos ist und dauerhaft erhalten bleibt.