

# Dungeons

Alle in [Azuran](#) vorhandenen [Dungeons](#) wurden liebevoll von [Spielern](#) entworfen und für das Zusammenspiel mit [Gruppen](#) optimiert. So findet man in jedem Dungeon ein einzigartiges Szenario mit eigenen Gegner Typen und spannenden Bosskämpfen. Als Belohnung erhält man von den Elite Gegnern und Bossen in [Dungeons](#) besonders viel Erfahrungspunkte und seltene Gegenstände.

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Liste von Dungeons](#)

Die Eingänge der [Dungeons](#) sind oftmals unterirdisch und gut versteckt oder nur schwer zugänglich erreichbar. Außerdem sind die [Dungeons](#) auf bestimmte Level ausgerichtet und man sollte sich nicht zu viel vornehmen, da die Gegner besonders stark sind und speziell auf den Levelbereich ausgerichtet wurde.

## Liste von [Dungeons](#)

Die Community und der Staff von [Raid-Craft](#) arbeitet stets an der Optimierung und Erstellung von neuen einzigartigen [Dungeons](#).

Dungeon Name	Levelbereich	Status
--------------	--------------	--------

Die Spinnenhöhle	12-15	Im Bau
------------------	-------	--------