

Gilde

[Gilden](#) bieten, neben der Möglichkeit ein Stück Land in [Azuran](#) sein Eigen zu nennen, für alle Mitglieder viele verschiedene Boni und [Fähigkeiten](#) die das Leben auf dem [Server](#) erleichtern. So erhalten die [Gilden](#) mit jedem Levelaufstieg nach und nach mehr Grund dazu mit dem sie das Einzugsgebiet ihrer [Stadt](#) erweitern können. Außerdem werden im niedrigen Level Bereich nach und nach nützliche NPCs freigeschaltet, welche die [Stadt](#) und damit [Gilde](#) attraktiver machen.

Gründung einer [Gilde](#)

Voraussetzungen

Da wir auf [Raid-Craft](#) jedem schnell die Möglichkeit geben wollen eine eigene [Gilde](#) zu gründen, benötigt es zur Gründung einer [Gilde](#) jedglich zwei Freunde, welche ebenfalls mindestens Stufe 5 erreicht haben.

- Primär Klasse auf mindestens Level 5
- Zwei andere Spieler als Mitgründer

[Gilden Bewerbung](#)

Du hast also zwei oder mehr Freunde mit denen zusammen eine [Gilde](#) gründen willst? Dann geht es jetzt darum, dass ihr euch zusammen ein Konzept für eure [Gilde](#) und [Stadt](#) überlegt und dieses im Forum in Form einer [Gilden Bewerbung](#) vorstellt.

Folgende Inhalte sind dabei wichtig und sollten unbedingt mit angegeben werden. Anders als bei der [Spieler Bewerbung](#) ist es uns hier sehr wichtig dass ein konkretes Konzept und Gedanke, sowie Baustil, hinter der [Gilde](#) und [Stadt](#) steht.

- Name der Gilde
- Gründungsort (auf Livemap Screenshot markiert)
- Baustil incl. Bilder von Beispielgebäuden (nutzt hierzu unseren Freebuild)
- Kurze Vorstellung (mit Hintergrund Geschichte zu eurer Gilde)

Eine [Beispiel Bewerbung](#) findet man im [Gilden Bewerbungen](#) Forum [hier](#).

Nach der [Bewerbung](#)

Sobald ihr eure [Gilden Bewerbung](#) ins Forum gestellt habt wird diese vom [Raid-Craft](#) angesehen und intern darüber abgestimmt ob die [Gilde](#) an der Ort und Stelle gegründet werden kann. In jedem Fall erhaltet ihr nach kurzer Zeit Feedback ob eure [Gilden Bewerbung](#) angenommen oder abgelehnt wurde.

Wurde die [Bewerbung](#) also angenommen, dann lauft im Spiel zu der exakten Stelle an der ihr die [Gilde](#) gründen wollt und erstellt dort ein [Ticket](#). Sobald ein Teammitglied online ist wird eure [Gilde](#) an der Stelle des Tickets gegründet.

Herzlichen Glückwunsch, du und deine Freunde sind nun Gründungsmitglieder eurer eigenen [Gilde](#)! Was ihr nun damit alles machen könnt und wie ihr im Level aufsteigt könnt ihr weiter unten lesen.

Levelaufstieg & Upgrades

Nachdem eine [Gilde](#) gegründet wurde ist diese zunächst Level 0 und kann kostenlos auf Level 1 aufsteigen. Rede dazu einfach mit dem Gildenmeister NPC am Gründungsort deiner [Gilde](#). Er wird dir weitere Anweisungen geben was zu tun ist um deine [Gilde](#) zu Ruhm, Reichtum und vorallem mehr Land zu führen.

Damit [Gilden](#) im Level aufsteigen können werden je nach Stufe verschiedene Voraussetzungen benötigt. So braucht man für jeden Levelaufstieg eine bestimmte mindest Anzahl an Erfahrung und [Geld](#) in der Gildenkasse. Eine [Gilde](#) erhält die gleiche Menge an Erfahrung die die Mitglieder in der [Gilde](#) generieren. So hat es eine [Gilde](#) mit wenigen aktiven Spielern leichter im Level aufzusteigen, als eine [Gilde](#) mit ganz vielen inaktiven Mitgliedern.

[Stadt](#) Radius und Plots

Inhaltsverzeichnis

- [1 Gründung einer Gilde](#)
 - [1.1 Voraussetzungen](#)
 - [1.2 Gilden Bewerbung](#)
 - [1.3 Nach der Bewerbung](#)
- [2 Levelaufstieg & Upgrades](#)
 - [2.1 Stadt Radius und Plots](#)
 - [2.2 Flags und Optionen](#)

Mit jedem Levelaufstieg erhält die [Gilde](#) Plots dazu welche man "claimen" kann und damit effektiv das bebaubare Gebiet vergrößert. Ein Plot ist gleichzusetzen mit einem Chunk (16x16 Blöcke). Zusätzlich zu den Plots hat jede [Stadt](#) einen Stadtradius welcher am Anfang 64 Blöcke also 4 Plots beträgt. Dieser Radius dient dazu, dass sich [Gilden](#) um ihr Zentrum zentral ausbreiten und somit ein klares Stadtbild entsteht.

Alle paar Level erweitert sich der Stadtradius so, dass eine [Gilde](#) auf Level 20 einen Stadtradius von 390 Blöcken (~24,5 Chunks) besitzt. Ab einem [Gilden](#) Level von 20 ist es dann auch möglich durch EXP und Coins zusätzliche Plots zu kaufen und den Radius zu erweitern.

Die Plots (Chunks) die geclaimed werden können vom Bedrock bis zum Himmel bebaut werden und gehören voll und ganz der [Gilde](#). Siehe dazu [Befehle](#)

Flags und Optionen

Jede [Gilde](#) kann nach belieben verschiedene Einstellungen für ihre [Stadt](#) vornehmen. So ist es z.B. möglich PvP ein- und auszuschalten, die Beitrittskosten anzupassen oder das Verfallen von Blättern zu verhindern.