

# Gilde

[Gilden](#) bieten, neben der Möglichkeit ein Stück Land in [Azuran](#) sein Eigen zu nennen, für alle Mitglieder viele verschiedene Boni und [Fähigkeiten](#) die das Leben auf dem [Server](#) erleichtern. So erhalten die [Gilden](#) mit jedem Levelaufstieg nach und nach mehr Grund dazu mit dem sie das Einzugsgebiet ihrer [Stadt](#) erweitern können. Außerdem werden im niedrigen Level Bereich nach und nach nützliche NPCs freigeschaltet, welche die [Stadt](#) und damit [Gilde](#) attraktiver machen.

## Gründung einer [Gilde](#)

### Voraussetzungen

Da wir auf [Raid-Craft](#) jedem schnell die Möglichkeit geben wollen eine eigene [Gilde](#) zu gründen, benötigt es zur Gründung einer [Gilde](#) jedglich zwei Freunde, welche ebenfalls mindestens Stufe 5 erreicht haben.

- Primär Klasse auf mindestens Level 5
- Zwei andere Spieler als Mitgründer

### [Gilden Bewerbung](#)

Du hast also zwei oder mehr Freunde mit denen zusammen eine [Gilde](#) gründen willst? Dann geht es jetzt darum, dass ihr euch zusammen ein Konzept für eure [Gilde](#) und [Stadt](#) überlegt und dieses im Forum in Form einer [Gilden Bewerbung](#) vorstellt.

Folgende Inhalte sind dabei wichtig und sollten unbedingt mit angegeben werden. Anders als bei der [Spieler Bewerbung](#) ist es uns hier sehr wichtig dass ein konkretes Konzept und Gedanke, sowie Baustil, hinter der [Gilde](#) und [Stadt](#) steht.

- Name der Gilde
- Gründungsort (auf Livemap Screenshot markiert)
- Baustil incl. Bilder von Beispielgebäuden (nutzt hierzu unseren Freebuild)
- Kurze Vorstellung (mit Hintergrund Geschichte zu eurer Gilde)

Eine [Beispiel Bewerbung](#) findet man im [Gilden Bewerbungen](#) Forum [hier](#).

### Nach der [Bewerbung](#)

Sobald ihr eure [Gilden Bewerbung](#) ins Forum gestellt habt wird diese vom [Raid-Craft](#) angesehen und intern darüber abgestimmt ob die [Gilde](#) an der Ort und Stelle gegründet werden kann. In jedem Fall erhaltet ihr nach kurzer Zeit Feedback ob eure [Gilden Bewerbung](#) angenommen oder abgelehnt wurde.

Wurde die [Bewerbung](#) also angenommen, dann lauft im Spiel zu der exakten Stelle an der ihr die [Gilde](#) gründen wollt und erstellt dort ein [Ticket](#). Sobald ein Teammitglied online ist wird eure [Gilde](#) an der Stelle des Tickets gegründet.

Herzlichen Glückwunsch, du und deine Freunde sind nun Gründungsmitglieder eurer eigenen [Gilde](#)! Was ihr nun damit alles machen könnt und wie ihr im Level aufsteigt könnt ihr weiter unten lesen.

## Levelaufstieg & Upgrades

Nachdem eine [Gilde](#) gegründet wurde ist diese zunächst Level 0 und kann kostenlos auf Level 1 aufsteigen. Rede dazu einfach mit dem Gildenmeister NPC am Gründungsort deiner [Gilde](#). Er wird dir weitere Anweisungen geben was zu tun ist um deine [Gilde](#) zu Ruhm, Reichtum und vorallem mehr Land zu führen.

Damit [Gilden](#) im Level aufsteigen können werden je nach Stufe verschiedene Voraussetzungen benötigt. So braucht man für jeden Levelaufstieg eine bestimmte mindest Anzahl an Erfahrung und [Geld](#) in der Gildenkasse. Eine [Gilde](#) erhält die gleiche Menge an Erfahrung die die Mitglieder in der [Gilde](#) generieren. So hat es eine [Gilde](#) mit wenigen aktiven Spielern leichter im Level aufzusteigen, als eine [Gilde](#) mit ganz vielen inaktiven Mitgliedern.

### [Stadt](#) Radius und Plots

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Gründung einer Gilde](#)
  - [1.1 Voraussetzungen](#)
  - [1.2 Gilden Bewerbung](#)
  - [1.3 Nach der Bewerbung](#)
- [2 Levelaufstieg & Upgrades](#)
  - [2.1 Stadt Radius und Plots](#)
  - [2.2 Flags und Optionen](#)

Mit jedem Levelaufstieg erhält die [Gilde](#) Plots dazu welche man "claimen" kann und damit effektiv das bebaubare Gebiet vergrößert. Ein Plot ist gleichzusetzen mit einem Chunk (16x16 Blöcke). Zusätzlich zu den Plots hat jede [Stadt](#) einen Stadtradius welcher am Anfang 64 Blöcke also 4 Plots beträgt. Dieser Radius dient dazu, dass sich [Gilden](#) um ihr Zentrum zentral ausbreiten und somit ein klares Stadtbild entsteht.

Alle paar Level erweitert sich der Stadtradius so, dass eine [Gilde](#) auf Level 20 einen Stadtradius von 390 Blöcken (~24,5 Chunks) besitzt. Ab einem [Gilden](#) Level von 20 ist es dann auch möglich durch EXP und Coins zusätzliche Plots zu kaufen und den Radius zu erweitern.

**Die Plots (Chunks) die geclaimed werden können vom Bedrock bis zum Himmel bebaut werden und gehören voll und ganz der [Gilde](#). Siehe dazu [Befehle](#)**

## **Flags und Optionen**

Jede [Gilde](#) kann nach belieben verschiedene Einstellungen für ihre [Stadt](#) vornehmen. So ist es z.B. möglich PvP ein- und auszuschalten, die Beitrittskosten anzupassen oder das Verfallen von Blättern zu verhindern.