

Greed-Island

Geschichte

Wie der Name schon verrät, handelt es sich um eine Insel. Diese befindet sich in der See südlich von [Raid-Craft](#), inmitten der Inselgruppen von Zurtrepelew und ist vollkommen mit Dschungelvegetation bedeckt. Die Gründer der [Gilde](#) verzichteten auf eine Rodung der hohen lianenverhangenen Mammutbäume und bauten die [Stadt](#) stattdessen auf ihren Ästen. Die [Stadt](#) ist somit zwar durch Portale zugänglich, die abgeschiedene Lage, die dichte Vegetation und der vergleichsweise kleine Einzugsbereich der Gründer verhinderten jedoch einen stärkeren Bevölkerungszuwachs, sodass die Ortschaft heute als "Privatstadt" bezeichnet wird. Dabei könnte das warm-feuchte Klima und die sonnigen Plätze auf den Baumkronen durchaus einige Grundstückskäufer anziehen. Es scheint also, als wollten die Gründer von [Greed-Island](#) unter sich bleiben und keine [Grundstücke](#) verkaufen. Dies ist ihnen bis heute gelungen, wodurch sich zusätzlich ein freiwilliges Meiden der Insel bei vielen Spielern ausgeprägt hat.

Inhaltsverzeichnis

- [1 Geschichte](#)