

Commandblock Befehle

Grundbefehle

effect <Spieler> <Effekt-ID> [Dauer] [Verstärkung] [Partikelunsichtbarkeit]
tp <Spieler> <x> <y> <z>
spawnpoint <Spieler> <x> <y> <z>

Inhaltsverzeichnis

- [1 Grundbefehle](#)

Erhält den [Spieler](#) Effekt.

- [2 Effekt](#)

Teleportiert den [Spieler](#) zur festgelegten Stelle.

Setzt den [Spieler](#) einen neuen Spawnpunkt.

Effekt

ID Bedeutung

- 1 Schnelligkeit
- 2 Langsamkeit
- 3 Eile
- 4 Abbaulähmung
- 5 Stärke
- 6 Direktheilung
- 7 Direktschaden
- 8 Sprungkraft
- 9 Übelkeit
- 10 Regeneration
- 11 Resistenz
- 12 Feuerschutz
- 13 Unterwasseratem
- 14 Unsichtbarkeit
- 15 Blindheit
- 16 Nachtsicht
- 17 Hunger
- 18 Schwäche
- 19 Vergiftung
- 20 Wither
- 21 Extraenergie
- 22 Absorption
- 23 Sättigung

Seite in bearbeitung.