

# Namensänderungen

## Worum geht es?

Wenn ein [Spieler](#) seinen Minecraft Namen geändert hat, so muss dieser [Spieler](#) im Forum unter [Namensänderungen](#) einen Thread eröffnen und seinen alten und neuen Namen nennen.

Als Übergangslösung bis zu einer automatisierten Lösung muss ein [Server Techniker](#) manuell in der Datenbank die Namensänderung vornehmen.

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Worum geht es?](#)
- [2 Änderungen in der DB](#)

## Änderungen in der DB

1. In der Tabelle rc\_players muss der Spieler mit dem passenden alten Spielernamen oder der UUID gesucht werden. In dem gefundenen Datensatz muss der Name im Feld 'last\_name' auf den neuen Namen geändert werden. Die 'id' der Zeile muss man sich merken.
2. In der Tabelle rc\_players\_name\_changes muss ein neuer Datensatz angelegt werden. Dieser bekommt als 'player\_id' die id aus dem geänderten Datensatz der rc\_players Tabelle. Der 'oldname' und 'newname' entsprechen dem alten und neuen Namen.
3. Folgender Query muss ausgeführt werden, damit die **eigenen** Schlösser von LWC auf den neuen Namen geändert werden. UPDATE `lwc\_protections` SET owner='neuerName' WHERE owner='alterName'
4. In der DB Worldguard\_users den Spieler suchen und durch den neuen Nickname ersetzen.
5. Danach ingame "/worldguard reload" eingeben.

Nach diesen Änderungen kann der [Spieler](#) wieder auf den [Server](#) joinen und weiter spielen.