

quest.complete

Trigger [quest.complete](#)

Wird ausgeführt wenn eine Quest beendet wird (bevor der Nachricht "quest xxx erledigt" und den Complete Actions (z.B. Belohnungen))

Beispiel:

Quellcode

1. trigger:
2. '0':
3. type: quest.complete
4. args:
5. quest: <identifier> (e.g. world.bravaria.kia.heu_lieferung.start)

Action [quest.complete](#)

Setze eine Quest auf erfolgreich beendet

Beispiel:

Quellcode

1. actions:
2. '0':
3. type: quest.complete
4. args:
5. quest: <identifier> (e.g. world.bravaria.kia.heu_lieferung.start)