

# DragonTravelPlus

## Funktionsweise

Der [Spieler](#) läuft zu einer Drachenstation und spricht den dortigen [Drachenmeister](#) an, kann aus 5 möglichen varianten sein Ziel wählen.(genauere Def. 2 Abschnitt)

Hat er gewählt und bestätigt wird er von einem Enderdrachen abgeholt und fliegt auf seinem Rücken zur gewünschten Station.

Dies kostet je nach Entfernung etwas [Geld](#), der Betrag und die Entfernung werden jew. hinter dem Namen der Station angezeigt. Der Betrag wird erst nach dem Erreichen der Zielstation abgezogen, sollte nicht genug [Geld](#) vorhanden sein startet der Flug erst gar nicht.

Dazu müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

- der Spieler muss die Zielstation bereits einmal besucht haben
- der Spieler muss genügend Geld zur Verfügung haben

## Möglichkeiten des Spielers

Der [Spieler](#) kann beim [Drachenmeister](#) auf verschiedene Art eine Flug buchen:

1. über eine alphabetisch sortierte Liste
2. über eine nach Entfernung sortierte Liste
3. nach kostenlosen Stationen
4. wenn er den Namen der Station selbst eingibt
5. er der Drachen selbst lenkt (**kommt erst noch**)

## Erstellvorgang

Nachdem ihr z.B. einen Turm gebaut habt stellt ihr euch an die Stelle an der der [Drachenmeister](#) stehen soll und erstellt dort mit

/ die Station.

Anschließend markiert ihr den Turm mit der Suppenschüssel und setzt eine Region und eine tnt-deny flag.

```
/region define <name>  
/region flag <name_der_region> tnt deny
```

## Zu Beachten

- Drachenmeister **muss freistehen** (nicht in Gebäuden oder unter Dächern)
- **Region** darum erstellen und **tnt-Flag** setzen
- an **erreichbaren Orten** einrichten

## Befehle

```
/dtp discovered zeigt alle selbst besuchten Stationen  
/dtp debug ???  
/dtp warp name teleportiert zu genannter Station  
/dtp tp name  
/dtp reload lädt das Plugin neu
```

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Funktionsweise](#)
- [2 Möglichkeiten des Spielers](#)
- [3 Erstellvorgang](#)
- [4 Zu Beachten](#)
- [5 Befehle](#)

/dtp abortflights bricht alle aktiven Flüge ab  
/dtp create name erstellt eine Station  
/dtp list zeigt alle Stationen  
/dtp markers ???  
/dtp delete name löscht die genannte Station